1. Truy cập Object
2. Dùng dấu [“”]

|  |
| --- |
|  |
|  |

1. Dùng dấu .

|  |
| --- |
|  |
|  |

1. Chú ý
2. Nếu dùng 1 biến gán = tên 1 properties của 1 object

* thì chỉ được dùng [ ] để truy cập
* Không dùng . để truy cập

1. Ví dụ:



|  |
| --- |
|  |
|  |



|  |
| --- |
|  |
|  |